

展示計画

5. 展示手法と展開

5) ハンズオンアイテム

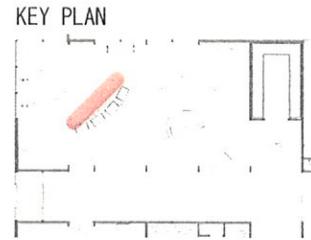
実際に手にとって体験することで理解を得る体験型アイテムを配置します。



例：観察の楽しさを知る
「どこに隠れてる!？」
コガモの群れに、よく見ると一羽だけアメリカコガモが…。一羽一羽確認すると意外な発があるかもしれない。

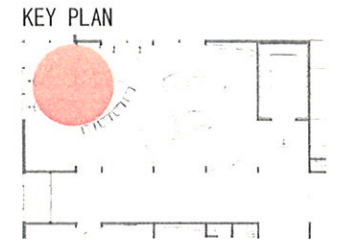


例：くちばしの形と食べ物を関連付けるアイテム

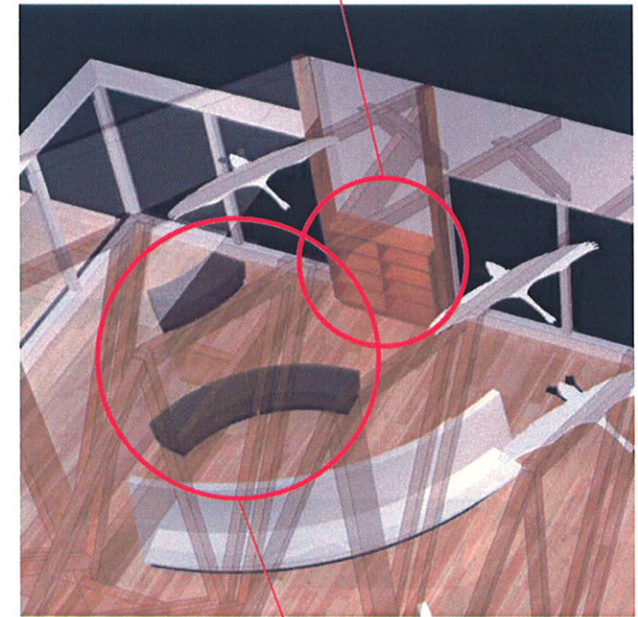


6) 情報ライブラリー

図鑑など一般書籍や、調査・報告書の閲覧が可能な情報ライブラリーを配置します。
湿原ラウンジのソファの上でゆっくりと閲覧していただきます。



情報ライブラリー



湿原ラウンジ